



Rampa della Lanterna
didattica@lanternadigenova.it
www.lanternadigenova.it



Catalogo scuole
A.S. 2018/2019



Rampa della Lanterna
didattica@lanternadigenova.it
www.lanternadigenova.it

Laboratorio 1

Che container: rimorchiatori e ormeggiatori all'azione!

Come faranno i giganti d'acciaio ad attraccare nel porto? Ecco che arrivano i rimorchiatori! Con grande maestria li accompagnano al molo, dove sono messi in sicurezza dagli ormeggiatori con i cavi e le bitte. Un lavoro attento e paziente. I bambini saranno invitati a ricostruire le dinamiche del porto attraverso il gioco della fiducia. Alcuni di loro verranno bendati e rappresenteranno le grandi navi portacontainer, altri si disporranno nello spazio ricreando i moli e gli edifici del porto, altri infine, così come fanno i rimorchiatori e gli ormeggiatori, dovranno guidare i bambini bendati affinché possano attraccare senza collidere con le banchine.

E poi, cosa conterranno quelle grandi scatole di metallo colorato? Merci misteriose provenienti da tutto il pianeta! Ogni scatola-container avrà impresso un simbolo o una bandiera che permetterà di ricostruire il viaggio della merce sulle rotte mondiali. I bambini potranno cimentarsi con il riconoscimento tattile, uditivo e olfattivo di alcuni dei materiali e dei prodotti che vengono trasportati su lunga distanza attraverso le navi container. Il percorso sensoriale è studiato in modo tale da favorire l'attenzione del bambino su uno specifico senso e aiutarlo a distinguere i diversi stimoli, esprimendo le proprie sensazioni e sviluppando la memoria sensoriale.

Il laboratorio si presenta come un viaggio alla scoperta del Porto di Genova e della sua Lanterna, vivendo un'avventura che sarà occasione di divertimento, apprendimento e dialogo, seguendo un percorso di RICICLO POETICO PORTUALE, dove la cultura del porto incontra il teatro, la scienza, la tecnologia e il riciclo dei materiali.

OBIETTIVI DIDATTICI

Le attività proposte all'interno del percorso laboratoriale sono ideate affinché i bambini possano apprendere le dinamiche e l'unicità del Porto, cooperando e sperimentando la loro fantasia e creatività. Ai momenti di divulgazione culturale e scientifica si alterneranno attività ludiche in cui verranno portate all'attenzione dei bambini diverse tecniche di gioco, dall'animazione teatrale alla stimolazione sensoriale, passando per prove di fiducia e costruzioni manuali.

DURATA

1.30 h

TARGET

Scuola dell'Infanzia e Primaria

a cura di Daniele Salvo e Giovanni Ferrara www.legambientegiovanienergie.org

Laboratorio 2

I falchi della Lanterna

A naso in su, con occhi attenti, li possiamo vedere sorvolare veloci il simbolo di Genova! Non sembrano i gabbiani che vivono nel porto, e neanche i soliti piccioni urbani. Ma allora che uccelli sono, gli ospiti volanti della Lanterna? Ali appuntite, piumaggio color ardesia e un cappuccio nero come quello indossato dagli antichi pellegrini. Inconfondibili: sono proprio i Falchi pellegrini. Da circa 20 anni questi affascinanti rapaci nidificano sulla parte più alta del faro. Hanno sostituito i pendii rocciosi con le pareti delle torri, delle cattedrali e di altri edifici, ecologicamente equivalenti al loro habitat naturale: il Pirellone di Milano, la cupola del Brunelleschi a Firenze, il monastero di San Giovanni a Parma. Venite a scoprire le numerose curiosità sulla biologia e sul comportamento di questo elegante uccello, record di velocità nei cieli!

Partendo dalle abitudini di vita del Falco pellegrino, capiremo quali sono le caratteristiche degli ambienti urbani che permettono l'insediamento e la sopravvivenza di alcuni animali, come il piccolo geko di Torre Quezzi o i pappagalli di Piazza Portello.



Rampa della Lanterna
didattica@lanternadigenova.it
www.lanternadigenova.it

OBIETTIVI DIDATTICI

Il laboratorio si propone di illustrare e valorizzare una peculiarità naturalistica presente nel cuore del porto, la cui esistenza è per molti sconosciuta, coniugandola con una componente architettonica di estrema importanza storica e culturale, simbolo di Genova. Attraverso racconti e giochi a tema, il laboratorio vuole trasmettere un messaggio particolare: osservando ciò che ci circonda, talvolta anche nei luoghi più insoliti, è possibile trovare bellezze tutte scoprire. Il metodo interattivo permette di stimolare meglio la curiosità e l'interesse dei partecipanti.

CONTENUTI

Nella prima parte del laboratorio i partecipanti scoprono l'affascinante storia dei falchi pellegrini lavorando sulle caratteristiche della specie e raccogliendo dati e informazioni con un linguaggio semplice. Seconda parte coinvolge direttamente la fantasia dei ragazzi attraverso il disegno e la creazione di piccoli modellini di falchi da portare a casa.

Infine sarà possibile effettuare una visita guidata al complesso architettonico della Lanterna per comprenderne meglio la struttura, funzione, importanza storica ed attuale.

DURATA

1.30 h

TARGET

Scuola primaria

a cura di Daniele Salvo e Giovanni Ferrara www.legambientegiovaniennergie.org

Laboratorio 3

Dalla sabbia alla Lente di Fresnel

Guida del mare notturno e punto di riferimento per tutte le imbarcazioni, la luce della Lanterna è visibile fino a 50 km grazie alla sua ottica luminosa basata sulle lenti di Fresnel. Ma che cos'è una lente? E come nasce il suo particolare vetro? I ragazzi ripercorreranno le trasformazioni dalla sabbia al vetro alla lente di Fresnel osservando direttamente materiali ed oggetti.

OBIETTIVI DIDATTICI

Scopo del laboratorio è la conoscenza delle diverse tecniche utilizzate nel tempo per segnalare la presenza delle imbarcazioni nei pressi dei porti per concentrarsi sulla Lente di Fresnel, dalla sua invenzione al suo utilizzo. I ragazzi capiranno che esperienza e ingegno sono alla base delle invenzioni, dalle più antiche alle più moderne e sofisticate.

DURATA

1.30 h

TARGET

Scuole Secondarie di I e II grado

a cura di Daniele Salvo e Giovanni Ferrara www.legambientegiovaniennergie.org

Laboratorio 4

L'erbario della Lanterna

Un viaggio alla scoperta della Lanterna e del suo ambiente circostante per conoscere meglio Genova, la sua storia e il suo paesaggio da un punto di vista particolare attraverso gli occhi del naturalista. Si potrà sperimentare il lavoro del ricercatore ripercorrendo i passi di due naturalisti inglesi, John Ray e Francis Willughby, che visitarono Genova e la Lanterna nel XVII secolo e, attraverso gli strumenti del loro lavoro,



Rampa della Lanterna
didattica@lanternadigenova.it
www.lanternadigenova.it

comprendere meglio le particolarità e la storia della Lanterna e del territorio circostante. Ogni bambino poi, potrà seccare una pianta, creando il primo foglio del proprio erbario personale.

OBIETTIVI DIDATTICI

I partecipanti impareranno a riconoscere le principali tipologie di foglie, fiori etc. in modo semplice e diretto, per un primo approccio alla botanica e all'identificazione delle piante.

DURATA

1:30 h

TARGET

Secondo ciclo della Scuola Primaria e Secondaria di I grado

A cura di Raffaella Bruzzone nell'ambito del progetto Marie Curie CIRCKNOW (The Circulation of naturalistic knowledge in Modern Europe (1500-1850): a Micro-analytical perspective), 2014, Università di Nottingham, con la collaborazione di Claudia Parola

Laboratorio 5

La Lanterna si illumina e si racconta ...giocando con i bambini

Un bambino osserva, ascolta, gioca, crea e porta con se un pezzo di storia. La Lanterna, un luogo dall'atmosfera magica in cui si respira ancora la sua storia, diventa per l'occasione a misura di bambino. Una voce narrante ci porterà indietro nel tempo, in un viaggio che vedrà la Lanterna protagonista di storie avventurose che ci condurranno in un percorso di gioco guidato con protagonisti i bambini che rappresenteremo la Lanterna e ciò che la circonda, in una veste moderna usando materiali di riciclo e tanta fantasia.

OBIETTIVI DIDATTICI

Educazione all'ascolto e sviluppo della motricità. Primi passi verso la conoscenza della città

DURATA

1.00 h

TARGET

Scuola Primavera e Scuola dell'Infanzia

a cura di Aureliana Orlando www.mammapapagiochiamo.com e Anna Morchio www.labottegadellevole.it

Laboratorio 6

Caccia al tesoro alla Lanterna

Sulla Lanterna esistono molte favole e leggende, il laboratorio proposto dalla compagnia La pozzanghera parte da una di queste che racconta che all'interno del faro simbolo di Genova sia nascosto un favoloso tesoro, per accompagnare i bambini ed i loro genitori alla scoperta della Lanterna in una divertente caccia al tesoro, dove i protagonisti sono i ragazzi stessi che, grazie alla loro fervida immaginazione, affronteranno insieme delle prove nascoste lungo il percorso fino ad arrivare a trovare la cassa del tesoro.

OBIETTIVI DIDATTICI

Conoscere attraverso il gioco e la collaborazione il simbolo della nostra città.

DURATA

1.00 h

TARGET

Scuola Primaria

a cura della compagnia teatrale La Pozzanghera www.lapozzanghera.it



Laboratorio 7

Raccontami una storia

Laboratorio teatrale italiano/genovese. Un raccontatore automatico di fiabe non funziona proprio bene ed invece di raccontare favole in italiano, parla solo in genovese; ma piuttosto che raccontare una storia loro, i suoi proprietari decidono con l'aiuto di tutti i presenti di cercare di capire cosa il raccontatore stia narrando loro. Arriveranno così a scoprire la storia di San Giorgio ed il Drago e l'origine del vessillo di Genova, la croce rossa in campo bianco, rappresentata anche sulla Lanterna.

OBIETTIVI DIDATTICI

Scoprire l'origine dello stemma di Genova che tutt'oggi è impressa sulla Lanterna. Approccio al dialetto genovese attraverso il gioco.

DURATA

1.00 h

TARGET

Scuola Primaria

a cura della compagnia teatrale La Pozzanghera www.lapozzanghera.it

Laboratorio 8

Lanterna pop-up!

Laboratorio creativo che prevede la realizzazione di un biglietto pop-up a tema, trasformabile in portafoto. Verrà utilizzata un'immagine stilizzata della Lanterna simile a una delle raffigurazioni più antiche del faro e della città e con la fantasia, i bambini potranno personalizzare il proprio biglietto, facendo diventare la Lanterna un vero oggetto di Pop-Art, con tanti colori accesi. Una volta terminato il biglietto, i bambini potranno decidere se tenerlo per sé o regalarlo.

OBIETTIVI DIDATTICI

Sviluppo della creatività e dell'educazione all'immagine. Conoscenza delle prime nozioni di storia della città.

DURATA

1.00 h

TARGET

Scuola dell'Infanzia e Primaria

a cura di Cristina Ferrari e Serena Lattanzi unpostoverdeebly.wordpress.com

Laboratorio 9

Una Lanterna tutta per me

"Nulla si crea, nulla si distrugge, ma tutto si trasforma" diceva Einstein e alla Lanterna si sperimenterà questo concetto costruendo un modellino del faro simbolo di Genova utilizzando materiale di recupero. I bambini si trasformeranno in artisti d'avanguardia e si porteranno a casa una Lanterna coloratissima che potrà essere trasformata in un salvadanaio personalizzato.

OBIETTIVI DIDATTICI

Comprensione del concetto di riciclo e dell'importanza della raccolta differenziata come segnale concreto per la salvaguardia dell'ambiente. Educazione alla sostenibilità e alla sobrietà.

DURATA



Rampa della Lanterna
didattica@lanternadigenova.it
www.lanternadigenova.it

1.00 h

TARGET

Scuola dell'Infanzia e Primaria

a cura di Cristina Ferrari e Serena Lattanzi unpostoverdeebly.wordpress.com

Laboratorio 10

Safari alla Lanterna!

Un modo diverso per imparare a conoscere il simbolo di Genova come dei veri e propri esploratori! Armati di cartina e indizi, i bambini andranno, divisi in gruppi, lungo il percorso del parco della Lanterna alla ricerca di oggetti, simboli e notizie sulla storia della città, del porto e del faro inevitabilmente legati l'uno agli altri. Ogni tappa raggiunta e superata verrà segnata sulla cartina con dei bollini colorati per diventare un poster a ricordo del safari da portarsi a casa e appendere in cameretta.

OBIETTIVI DIDATTICI

Conoscenza della storia della città, degli edifici e dei suoi simboli per sviluppare il senso di identità e appartenenza al luogo di nascita o di adozione. Sviluppo dell'educazione all'accoglienza.

DURATA

1.30 h

TARGET

Scuola Primaria e Secondaria di I grado

a cura di Cristina Ferrari e Serena Lattanzi unpostoverdeebly.wordpress.com

Laboratorio 11 Novità 2018-2019

La Lanterna pest... ifera!

Laboratorio di Pesto al mortaio per conoscere storie, curiosità e la ricetta originale della salsa simbolo della tradizione culinaria genovese realizzato all'ombra del simbolo della città. Assieme al pesto i bambini realizzeranno un piccolo oggetto da portare a casa a ricordo della giornata.

OBIETTIVI DIDATTICI

Conoscenza delle tradizioni locali e del rapporto col territorio per comprendere l'importanza delle materie prime, della biodiversità e del rapporto tra prodotto locale e ambiente.

DURATA

2 h

TARGET

Scuola dell'Infanzia, Scuola Primaria e Secondaria di I grado

a cura di Cristina Ferrari e Serena Lattanzi unpostoverdeebly.wordpress.com

Visita didattica

Genova, il suo porto e il suo simbolo

Invito alla conoscenza della Lanterna, simbolo di Genova e del suo porto, con l'ausilio di una scheda didattica che andrà ad integrare le spiegazioni della guida abilitata. La storia della città concentrata lungo la passeggiata che conduce al faro e che attraversa il porto cittadino con le sue diverse facce e le diverse



Rampa della Lanterna
didattica@lanternadigenova.it
www.lanternadigenova.it

attività che da secoli contraddistinguono la vita del capoluogo ligure. I ragazzi scopriranno attraverso notizie e curiosità, che dietro ogni attività lavorativa, si nascondono le storie di centinaia di donne e uomini, di rotte commerciali e turistiche, di merci e oggetti per comprendere che, in fondo è un po' anche la storia di tutti noi. Una volta arrivati alla base del Capo di Faro, o di ciò che ne rimane, la Lanterna si svelerà e si racconterà nei suoi quasi 900 anni di vita!

OBIETTIVI DIDATTICI

Conoscenza della storia della città, degli edifici e dei suoi simboli per sviluppare il senso di identità e appartenenza al luogo di nascita o di adozione. Prime conoscenze delle rotte mercantili, delle filiere commerciali e delle trasformazioni delle attività portuali nel tempo.

DURATA

1.30 h

TARGET

Scuola Primaria e Secondaria di I grado

a cura di Cristina Ferrari unpostoverdeebly.wordpress.com

Informazioni generali e quote di adesione

Numero minimo di partecipanti: 20 più gli accompagnatori.

> Laboratorio + salita al faro/Visita Didattica. Durata massima 2 h a seconda dell'attività. Costo 11€ a bambino (7€ attività+4€ ingresso museo e faro). Le classi dovranno arrivare autonomamente presso la biglietteria della Lanterna.

> SOLO PER LE SCUOLE DEL COMUNE DI GENOVA Accompagnamento con brevi informazioni e salita alla Lanterna. Durata 1 ora. Costo 4€ a bambino.

-> Per tutte le attività: 2 insegnanti gratuiti a classe

>Possibilità di aggiungere al Laboratorio e alla salita al faro una visita guidata con partenza dalla Passeggiata C/O il Terminal Traghetti Durata totale 2 h circa; costo 15€ a bambino (11€ Laboratorio + visita guidata con guide abilitate +4€ ingresso museo e faro).

>In caso di numero elevato di partecipanti, il gruppo sarà diviso in due o più sottogruppi che lavoreranno a rotazione.

>In caso di Allerta Arancione o Rossa le attività verranno sospese e a seconda del periodo dell'anno, sarà possibile concordare una data alternativa (escluso Marzo-Aprile e Maggio).

>In caso di disdetta entro le 48 ore verrà applicata una penale pari alla cifra pattuita, salvo in caso di condizioni meteo avverse.

>La salita alla Lanterna si intende fino la prima terrazza panoramica salendo a piedi 172 gradini.

INFO E PRENOTAZIONI: didattica@lanternadigenova.it